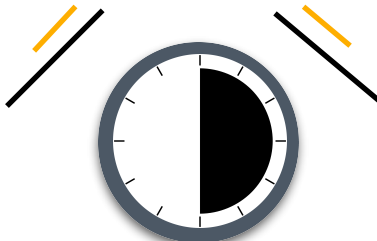




LE VORBY



Un vortex, un zeste de rugby et saupoudrer le tout d'un peu de football américain pour obtenir « Le Vorby » !





Le petit

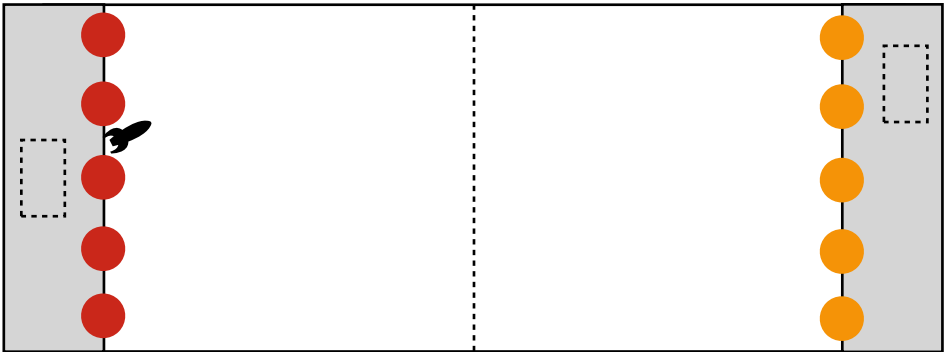
Si un joueur commet une faute, il est exclu du jeu pour une durée de 1 minute.



Constituer 2 équipes dans lesquelles tous les joueurs portent une ceinture avec 2 flags + 1 receveur identifié par une chasuble. **La zone de réception bonus** : avant de démarrer, chaque équipe délimite une zone de 2X2 mètres dans l'en-but adverse à l'aide de plots. Cette dernière est déplacée après chaque point. **La première mise en jeu** : les 2 équipes se positionnent dans leur en-but. Le vortex est attribué à l'équipe qui est la plus jeune après

avoir additionné l'ensemble des âges des joueurs. A la suite d'un point, le vortex est remis en jeu par l'équipe qui a encaissé le point avec la même disposition de départ. **Pour marquer** : se rendre dans l'en-but adverse en se faisant des passes vers l'arrière ou en transportant le vortex. La passe vers l'avant est autorisée après la ligne médiane uniquement pour le receveur qui est en mouvement. **Les règles** : si le vortex tombe au sol, il revient à l'équipe adverse - seul le porteur du vortex peut se faire enlever un flag : il doit le remettre sur sa ceinture avant de reprendre le jeu - si le vortex sort de la zone de jeu, il revient à l'équipe adverse. **Les points** : 1 point si un joueur entre dans l'en-but avec le vortex - 3 points si un joueur réceptionne le vortex dans la zone de réception bonus. 2 mi-temps de 15 minutes.

L'espace de jeu est à déterminer selon les caractéristiques des participants.



● équipe A ● équipe B ✈ vortex

■ zones d'en-but □ zones de réception bonus

